



Versicherungshinweise für eingelagertes Gut

So schützt du dein Lagergut als Privat- oder Gewerbekunde

1. Brauche ich eine Versicherung für mein Lagergut?

- ✓ **Privatkunden:** Prüfe, ob deine **Hausratversicherung** Lagergut außerhalb deiner Wohnung abdeckt
- ✓ **Gewerbekunden:** Erkundige dich bei deinem **Versicherer**, ob deine **Betriebshaftpflicht** oder **Inhaltsversicherung** Lagergüter in externen Lagerräumen absichert
- ✓ **Gut zu wissen:** Bei uns ist **jede Lagerraummieta automatisch mit einer Grundversicherung über 1.000 € pro Raum abgesichert**
- ✓ Falls du eine höhere Versicherungssumme benötigst, kannst du diese **direkt über uns erweitern**

2. Welche Schäden werden üblicherweise abgedeckt?

- ✓ Feuer- & Brandschäden
- ✓ Wasserschäden durch Rohrbrüche oder Überschwemmung
- ✓ Einbruchdiebstahl & Vandalismus
- ✓ Elementarschäden (z. B. Sturm, Blitzschlag, Erdbeben)

3. Was wird oft nicht versichert?

- ✗ Bargeld, Wertpapiere & Edelmetalle
- ✗ Hochpreisige Schmuckstücke & Kunstwerke (Spezialversicherung nötig)
- ✗ Lebende Tiere oder Pflanzen
- ✗ Gefahrstoffe & verderbliche Waren

4. Was sollte ich für die Versicherung beachten?

- ✓ Dokumentiere dein Lagergut mit **Fotos & einer Inventarliste**
- ✓ Bewahre Kaufbelege oder Schätzgutachten für wertvolle Gegenstände auf
- ✓ Prüfe die **Klauseln zur Lagerdauer** – manche Versicherungen haben Begrenzungen
- ✓ Achte auf **Selbstbeteiligung & Ausschlüsse** im Vertrag

5. Zusätzliche Sicherheitstipps

- ✓ Nutze ein **stabiles Schloss** für deinen Lagerraum
- ✓ Wähle eine **Selfstorage-Anlage mit Videoüberwachung & Zutrittskontrolle**
- ✓ Lagere **empfindliche Gegenstände in abschließbaren Boxen oder Tresoren**
- ✓ Prüfe, ob die Anlage **klimatisierte Räume** für empfindliche Waren bietet

 **Tipp:**

Jeder angemietete Lagerraum bei uns ist **automatisch mit einer Grundversicherung über 1.000 € abgesichert**. Falls du eine höhere Versicherungssumme benötigst, kannst du diese **einfach & unkompliziert über uns erweitern**. Sprich uns einfach an!